

1 Otwarcia

1 ♣ — F1,

- 12–14 PC, =, bez bocznej 5-ki, może być 5 ♣,
- 12–21 PC, 4414,
- 15–21 PC, 6+ ♣ lub 5+ ♣ + boczna 4ka,
- 18–21 PC, =, brak 5+ ♥/♠ i 7+ ♣/♦, później przeskok na NT,
- 22+ PC, układ dowolny, później przeskok,

1 ♦ — NF, 12–21 PC, 5+ ♦ lub 4-4-4-1 z 4 ♦,

1 ♥/♠ — NF, 12–21 PC, 5+ ♥/♠,

1 NT — NF, 15–17 PC, =, brak 5+ ♥/♠ i 7+ ♣/♦,

2 ♣ — NF, 11–14 PC, 5+ ♣ z boczną 4-ką lub 6+ ♣,

2 ♦ — NF, Wilkosz, 7–11 PC, 5-5 bez obu młodszych,

2 ♥/♠ — NF, 7–11 PC, 6+ ♥/♠,

3 ♣/♦/♥/♠ — NF, 7–11 PC, 7+ ♣/♦/♥/♠,

inne — zgodne z prawem 2-3-4.

2 Dalsza licytacja

N S

1 ♣ ?

1 ♦ — F1, negat, 0+ PC, nie nadaje się na inną odp.,

1 ♥/♠ — F1, 7+ PC, 4+ ♥/♠,

1 NT — NF, 7–10 PC, =, brak 4+ ♥/♠,

2 ♣/♦/♥/♠ — FF, 13+ PC, 5+ ♣/♦/♥/♠,

2 NT — INWIT, 11–12 PC, =, brak 4+ ♥/♠.

N S

1 ♣ 1 ♦

?

1 ♥/♠ — NF, 12–21 PC, 3+ ♥/♠,

1 NT — NF, 18–20 PC, =, dalej jak po 1 NT,

2 ♣ — NF, 15–18 PC, 6+ ♣ lub 5 ♣, 4 ♦,

2 ♦ — FF, 22+ PC, inny układ,

2 ♥/♠ — FF, 22+ PC, 5+ ♥/♠,

2 NT — NF, 21–23 PC, =,

3 ♣ — NF, 19–21 PC, 6+ ♣ lub 5 ♣, 4 ♦,

3 ♦ — FF, 22+ PC, 5+ ♣,

N S

1 NT ?

2 ♣ — F1, Stayman, pytanie o starszą 4-kę, dalej 2 ♦ — brak, 2 ♥/♠ — wskazana 4-ka,

2 ♦ — F1, 0+ PC, 5+ ♥, otwierający licytuje 2 ♥,

2 ♥ — F1, 0+ PC, 5+ ♠, otwierający licytuje 2 ♠,

2 ♠ — F1, 0+ PC, 6+ ♣, lub inwit 8–9 PC, =, brak 4+ ♥/♠, dalej: 2 NT — dół, 3 ♣ — góra.

2 NT — F1, 0+ PC, 6+ ♦, otwierający licytuje 3 ♦, dalej: 3 ♣ — góra z fitem, 3 ♦ — NF.

3 NT — NF, 10–12 PC, =, brak 4+ ♥/♠.

N S

2 ♣ ?

2 ♦ — F1, pytanie o skład, potem nie forsuje tylko 3 ♣ lub uzgodnienie 2-go koloru,

2 ♥/♠ — NF, 7–11 PC, 5+ ♥/♠,

2 NT — NF, 11–12 PC, może być 5 ♦ lub fit ♣, bez starszej 4-ki,

3 ♣ — NF, 7–10 PC, 3+ ♣, brak 4+ ♥/♠,

4 ♣ — NF, do 10 PC, block, 4+ ♣, brak 4+ ♥/♠.

N S

2 ♣ 2 ♦

?

2 ♥/♠ — NF, 4 ♥/♠,

2 NT — NF, 4 ♦,

3 ♣ — NF, 6+ ♣.

3 Ogólne zasady licytacji

1. 5-ki zgłaszane od najstarszej do najmłodszej, do 12 PC 4-ka starsza ma preferencję nad 5-ką młodszą,

2. 4-ki zgłaszane od najbliższej wolnej odzywki, jak pierwszy kolor to powyżej najbliższego NT jest to 5-ka,

3. licytacja bez atu bilansowa,

4. nowy kolor forsuje na 1 okrażenie jeśli ręka nie jest zbilansowana, powyżej koloru otwarcia lub NT wymaga nadwyżek,

(a) 1 ♥ — 2 ♣ wymaga 10+ PC,

(b) 1 ♥ — 1 NT — 2 ♠ wymaga 15+ PC.

5. uzgodnienia kolorów bilansowe, do 8 kart w kolorze,

6. cue-bid: A/K, renons (0) lub singleton (1),

7. po uzgodnieniu koloru:

- kolor młodszy lub NT: poniżej 3 NT wskazanie zatrzymania do 3 NT, powyżej — cue-bid,

- kolor starszy: poniżej w kolor — naturalny inwit lub cue-bid, powyżej — cue-bid,

8. wejścia w obronie:

- kolor — 8–15 PC, z 5+ki,

- 2 w kolor przeciwnika po 1 ♦/♥/♠, 7–11 PC, 5-5 z drugą 5-ką starszą lub obie piątki starsze po 1 ♦,

- najbliższe NT — 8–15 PC, 5+ ♣/♦, 4-ka ♥/♠,

- ktr. — wywoławcza, 13+ PC z fitami w pozostałych kolorach lub 16+ PC; na 4-tym ręku reopen 8+ PC.

9. rekr. — SOS.

4 Legenda

NF — nie forsujące, można spasować,

F1 — forsujące na 1 okrażenie, nie można spasować,

FF — forsujące do końcówki, ≥ 3 NT,

INWIT — z minimum należy pasować, z nadwyżkami licytować dalej,

= — zrównoważony