

1 Otwarcia

!!1 ♣ — F1,

- 12–14 PC, =, bez bocznej 5-ki, może być 5 ♣
- 12–21 PC, 4414
- 15–21 PC, 6+ ♣ lub 5+ ♣ + boczna 4-ka
- 18–21 PC, =, bez 5+ ♥/♠ i 7+ ♣/♦, później przeskok na NT
- 22+ PC, układ dowolny, później przeskok

1 ♦ — NF, 12–21 PC, 5+ ♦ lub 4-4-4-1 z 4 ♦

1 ♥/♠ — NF, 12–21 PC, 5+ ♥/♠

1 NT — NF, 15–17 PC, =, bez 5+ ♥/♠ i 7+ ♣/♦

!2 ♣ — NF, 11–14 PC, 5+ ♣ z boczną 4-ką lub 6+ ♣

2 ♦/♥/♠ — NF, 7–11 PC, 6+ ♦/♥/♠

!!2 NT — NF, 8–10 PC, 6+ ♣

3 ♣/♦ — NF, 7–11 PC, 7+ ♣/♦ z 2+ figurami starszymi

3 ♥/♠ — NF, 7–11 PC, 7+ ♥/♠ z 1+ figurą starszą

inne — zgodne z prawem 2-3-4

2 Dalsza licytacja

N	S
1 ♣	?

!!1 ♦ — F1, negat, 0+ PC, nie nadaje się na inną odp.

1 ♥/♠ — F1, 7+ PC, 4+ ♥/♠

1 NT — NF, 7–10 PC, =, bez 4+ ♥/♠

2 ♣/♦/♥/♠ — FF, 13+ PC, 5+ ♣/♦/♥/♠

2 NT — INWIT, 11–12 PC, =, bez 4+ ♥/♠

N	S
1 ♣	1 ♦
	?

!1 ♥/♠ — NF, 12–21 PC, 3+ ♥/♠

1 NT — NF, 18–20 PC, =, dalej jak po 1 NT

2 ♣ — NF, 15–18 PC, 6+ ♣ lub 5 ♣, 4 ♦

!!2 ♦ — FF, 22+ PC, inny układ

!2 ♥/♠ — FF, 22+ PC, 5+ ♥/♠

2 NT — NF, 21–23 PC, =

3 ♣ — NF, 19–21 PC, 6+ ♣ lub 5 ♣, 4 ♦

!!3 ♦ — FF, 22+ PC, 5+ ♣

N	S
1 NT	?

!!2 ♣ — F1, Stayman, pytanie o starszą 4-kę, dalej: 2 ♦ — bez 4 M, 2 ♥/♠ — wskazana 4-ka

!!2 ♦ — F1, 0+ PC, 5+ ♥, otwierający licytuje 2 ♥

!!2 ♥ — F1, 0+ PC, 5+ ♠, otwierający licytuje 2 ♠

!!2 ♠ — F1, 0+ PC, 6+ ♣, lub inwit 8–9 PC, = bez 4+ ♥/♠, dalej: 2 NT — dół, 3 ♣ — góra

!!2 NT — F1, 0+ PC, 6+ ♦ dalej: 3 ♣ — NF, góra z 3+ ♦, 3 ♦ — NF, dół lub 2 ♦

!!3 NT — NF, 10–12 PC, =, bez 4+ ♥/♠

N	S
2 ♣	?

!!2 ♦ — F1, pytanie o skład, potem nie forsuje tylko 3 ♣ lub uzgodnienie 2-go koloru

2 ♥/♠ — NF, 7–11 PC, 5+ ♥/♠

2 NT — NF, 11–12 PC, może być 5 ♦ lub fit ♣, bez 4+ ♥/♠

3 ♣ — NF, 7–10 PC, 3+ ♣, bez 4+ ♥/♠

!4 ♣ — NF, do 10 PC, blok, 4+ ♣, bez 4+ ♥/♠

N	S
2 ♣	2 ♦
	?

2 ♥/♠ — NF, 4 ♥/♠

!!2 NT — NF, 4 ♦

3 ♣ — NF, 6+ ♣

3 Ogólne zasady licytacji

- 5+ki zgłaszane od najstarszej do najmłodszej, do 12 PC 4-ka starsza ma preferencję nad 5-ką młodszą
- 4-ki zgłaszane od najbliższej wolnej odzywki, jak pierwszy kolor to powyżej najbliższego NT jest to 5-ka
- licytacja bez atu bilansowa
- uzgodnienia kolorów bilansowe, do 8 kart w kolorze
- bez atu lub uzgodnienie koloru jest forsujące i silne, gdy niższe jak bilans wynikający z dotychczasowej licytacji
- nowy kolor forsuje na 1 okrążenie jeśli ręka nie jest zbilansowana, wymaga bilansu na jakiś z dalszych kontraktów, zwykle NT lub kolor znany
- najbliższy nowy kolor młodszy może być sztuczny, używany do przejścia licytacji, zwykle silne ręce z fitem, by później uzgodnić kolor lub silne ręce bez koloru bocznego
- cue-bid: A/K, renons (0) lub singleton (1)
- po uzgodnieniu koloru:

- kolor młodszy lub NT: poniżej 3 NT wskazanie zatrzymania do 3 NT, powyżej — cue-bid
- kolor starszy: poniżej w kolor — naturalny inwit lub cue-bid, powyżej — cue-bid

10. wejścia w obronie:

- kolor — 8–15 PC, z 5+ki
- 2 w kolor przeciwnika po 1 ♦/♥/♠, 7–11 PC, 5-5 z drugą 5-ką starszą lub obie piątki starsze po 1 ♦
- najbliższe NT — 8–15 PC, 5+ ♣/♦, 4-ka ♥/♠
- ktr. — wywoławcza, 13+ PC z fitami w pozostałych kolorach lub 16+ PC; na 4-tym ręku reopen 8+ PC

11. rekr. — SOS

4 Legenda

= — zrównoważony, bez renonsu i singletona

INWIT — z minimum należy pasować, z nadwyżkami licytować dalej

F1 — forsujące na 1 okrążenie, nie można spasować

FF — forsujące do końcówki, ≥ 3 NT

NF — nie forsujące, można spasować

M — kolor starszy, ♥/♠

m — kolor młodszy, ♣/♦

figura starsza — as, król lub dama

1 ♣

N S
1 ♣ 1 ♠
1 ♥

pas - NF, 0-4 PC, 4+ ♥

1 ♠ - NF, 0-6 PC, 4+ ♠, bez 4 ♥

1 NT - NF, 0-6 PC, bez 4+ M

2 ♣/♦ - NF, 7-12 PC, 5+ ♣/♦

2 ♥ - NF, 5-6 PC, 4+ ♥

N S
1 ♣ 1 ♥
?

1 ♠ - F1, 4+ ♠

1 NT - NF, 12-14 PC, =, bez 4 M

2 ♣ - F1, 15-21 PC, 6+ ♣

2 ♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣, 4 ♦

2 ♥ - NF, 12-14 PC, 4 ♥

! 2 ♠ - FF, 22+ PC, 5+ ♠

! 2 NT - FF, 18+ PC, =, może być 4 ♥/♠

! 3 ♣/♦ - FF, 22+ PC, 5+ ♣/♦

3 ♥ - INWIT, 15-16 PC, 4 ♥, 5+ ♠ lub 4414

4 ♥ - NF, 17-21 PC, 4 ♥

N S
1 ♣ 1 ♥
1 ♠ ?

1 NT - NF, 7-10 PC, =, bez 4 ♠

2 ♣/♦ - F1, 10+ PC, 4+ ♣/♦

2 ♥ - NF, 7-12 PC, 5+ ♥

2 ♠ - NF, 7-9 PC, 4 ♠

2 NT - NF, 11-12 PC, =, bez 4 ♠

3 ♠ - NF, 10-11 PC, 4 ♠

3 NT - NF, 13-15 PC, =, bez 4 ♠

N S
1 ♣ 1 ♥
1 ♠ 2 ♣
?

2 ♦ - F1, 4+ ♦

2 ♥ - NF, 12-14 PC, 3 ♥

2 NT - NF, 12-14 PC, bez 3 ♥

3 ♣ - INWIT, 12-13 PC, 4 ♣

3 ♦ - FF, 15+ PC, 5+ ♣, 3+ ♦

3 ♥ - INWIT, 12-13 PC, 4 ♥

3 NT - NF, 15-17 PC, =, bez 4 ♥

N S
1 ♣ 1 ♥
1 ♠ 2 ♥
?

2 NT - INWIT, 15-17 PC, misfit

3 ♣ - FF, 18+ PC, 5+ ♣

3 ♦ - FF, 18+ PC, 5 ♣, 3+ ♦

3 ♥ - INWIT, 14-15 PC, 3 ♥

3 NT - NF, 18-21 PC, 4225

4 ♥ - NF, 16-18 PC, 3 ♥

N S
1 ♣ 1 ♠
?

1 NT - NF, 12-14 PC, =, bez 4 ♠

2 ♣ - F1, 15-21 PC, 6+ ♣

2 ♦/♥ - F1, 15-21 PC, 4-ka, 5+ ♣

2 ♠ - NF, 12-14 PC, 4 ♠

! 2 NT - FF, 18+ PC, =, może być 4 ♠

! 3 ♣/♦/♥ - FF, 22+ PC, 5+ka

3 ♠ - INWIT, 15-16 PC, 4 ♠, 5+ ♠ lub 4414

4 ♠ - NF, 17-21 PC, 4 ♠

N S
1 ♣ 1 NT
?

pas - NF, 12-14 PC, =

2 ♣ - F1, 15-21 PC, 6+ ♣

2 ♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣, 4 ♦

2 ♥ - F1, 15-21 PC, 4 ♥, 5+ ♣ lub 4414

2 ♠ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣, 4 ♠

! 2 NT - FF, 18+ PC, =

! 3 ♣/♦/♥/♠ - FF, 22+ PC, 5+ka

3 NT - NF, 18-21 PC, =

1 ♦

N S
1 ♦ ?

1 ♥/♠ - F1, 7+ PC, 4+ ♥/♠

1 NT - NF, 7-10 PC, =, bez 4+ ♥/♠/♦

2 ♣ - F1, 10+ PC, 5+ ♣

2 ♦ - NF, 7-9 PC, 4+ ♦

2 ♥/♠ - FF, 13+ PC, 5+ ♥/♠

2 NT - INWIT, 11-12 PC, =, bez 4+ ♥/♠

3 ♦ - NF, 10-11 PC, 4+ ♦, bez 4+ ♥/♠

N S
1 ♦ 1 ♥
?

1 ♠ - F1, 12-21 PC, 4 ♠

1 NT - NF, 12-14 PC, 5-3-3-2

2 ♣ - F1, 12-21 PC, 5+ ♦, 4 ♣

2 ♦ - NF, 12-14 PC, 6+ ♦, bez 4 ♥

2 ♥ - NF, 12-14 PC, 4 ♥

2 NT - NF, 15-17 PC, 5-3-3-2

3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 5+ ♣

3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦, bez bocznej 4+ki

3 ♥ - NF, 15-16 PC, 4 ♥

3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2

4 ♥ - NF, 17-21 PC, 4 ♥

N S
1 ♦ 1 ♠
?

1 NT - NF, 12-14 PC, 5 ♦, bez 4 ♠

2 ♣ - F1, 12-21 PC, 5+ ♦, 4 ♣

2 ♦ - NF, 12-14 PC, 6+ ♦, bez 4 ♠

2 ♥ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 4 ♥

2 ♠ - NF, 12-14 PC, 4 ♠

2 NT - NF, 15-17 PC, 5-3-3-2

3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 5+ ♣

3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦, bez bocznej 4+ki

3 ♠ - NF, 15-16 PC, 4 ♠

3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2

4 ♠ - NF, 17-21 PC, 4 ♠

N S
1 ♦ 1 NT
?

pas - NF, 12-14 PC

2 ♣ - F1, 12-21 PC, 4+ ♦, 4+ ♣

2 ♦ - NF, 12-14 PC, 6+ ♦

2 ♥ - F1, 15-21 PC, 4+ ♦, 4 ♥

2 ♥ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 4 ♠

2 NT - NF, 15-17 PC, 5-3-3-2

3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 5+ ♣

3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦, bez bocznej 4-ki

3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2

N S
1 ♦ 2 ♦
?

pas - NF, 12-14 PC

2 ♥ - F1, 15-21 PC, 4+ ♦, 4-ka

2 NT - NF, 15-17 PC, 5-3-3-2

3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 4+ ♣

3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦, bez bocznej 4-ki

3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2

1 ♥

N S
1 ♥ ?

1 ♠ - F1, 7+ PC, 4+ ♠

1 NT - NF, 7-10 PC, misfit

2 ♣/♦ - F1, 10+ PC, 5+ ♣/♦

2 ♥ - NF, 7-9 PC, 3+ ♥

2 ♠ - FF, 13+ PC, 5+ ♠

2 NT - INWIT, 11-12 PC, =, misfit

3 ♥ - INWIT, 10-11 PC, 3+ ♥

N S
1 ♥ 1 ♠
?

1 NT - NF, 12-14 PC, 5-3-3-2

2 ♣/♦ - F1, 12-21 PC, 4+ ♣/♦

2 ♥ - NF, 12-14 PC, 6+ ♥

2 ♠ - NF, 12-14 PC, 4 ♠

2 NT - INWIT, 15-17 PC, 5-3-3-2

3 ♣/♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣/♦

3 ♥ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥

3 ♠ - INWIT, 15-16 PC, 4 ♠

3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2

N S
1 ♥ 1 NT
?

pas - NF, 12-14 PC

2 ♣/♦ - F1, 12-21 PC, 4+ ♣/♦

2 ♥ - NF, 12-14 PC, 6+ ♥

2 ♠ - F1, 15-21 PC, 4 ♠

2 NT - INWIT, 15-17 PC, 5-3-3-2

3 ♣/♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣/♦

3 ♥ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥

3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2

N S
1 ♥ 2 ♣
?

2 ♦ - F1, 12-21 PC, 4+ ♦

2 ♥ - NF, 12-14 PC, 5+ ♥, możliwe 4 ♠

2 ♠ - FF, 15-21 PC, 4 ♠

! 2 NT - FF, 15-21 PC, 5-3-3-2

3 ♣ - INWIT, 12-13 PC, 3+ ♣

3 ♦ - FF, 15-21 PC, 5+ ♦

3 ♥ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥

3 NT - NF, 14-17 PC, 5-3-3-2

N S
1 ♥ 2 ♥
?

pas - dół

2 ♠ - F1, 15-21 PC, 4 ♠

2 NT - INWIT, 15-16 PC, bez bocznej 4-ki

3 ♣/♦ - F1, 15-21 PC, 4+ ♣/♦

3 ♥ - INWIT, 13-14 PC, 6+ ♥, bez bocznej 4-ki

3 NT/4 ♥ - NF, wybór gry

1 ♠

N S
1 ♠ ?

1 NT - NF, 7-10 PC, misfit

2 ♣/♦/♥ - F1, 10+ PC, 5+ka

2 ♠ - NF, 7-9 PC, 3+ ♠

2 NT - INWIT, 11-12 PC, =, misfit

3 ♠ - INWIT, 10-11 PC, 3+ ♠

N S
1 ♠ 1 NT
?

pas - NF, 12-14 PC

2 ♣/♦/♥ - F1, 12-21 PC, 4+ka

2 ♠ - NF, 12-14 PC, 6+ ♠

2 NT - NF, 15-17 PC, 5-3-3-2

3 ♣/♦/♥ - F1, 15-17 PC, 5+ka

3 ♠ - NF, 15-17 PC, 6+ ♠

3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2

2 ♦

N S
2 ♦ ?

2 ♥/♠ - F1, 12+ PC¹, 5+ ♥/♠

2 NT - INWIT, 14-16 PC, misfit

3 ♣ - F1, 12+ PC¹, 5+ ♣

3 ♦ - INWIT, 12-14 PC, 2+ ♦

3 NT - NF, wybór gry

2 ♥

N S
2 ♥ ?

2 ♠ - F1, 12+ PC¹, 5+ ♠

2 NT - INWIT, 14-16 PC, misfit

3 ♣/♦ - F1, 12+ PC¹, 5+ ♣/♦

3 ♥ - INWIT, 12-14 PC, 2+ ♥

3 NT/4 ♥ - NF, wybór gry

2 ♠

N S
2 ♠ ?

2 NT - INWIT, 14-16 PC, misfit

3 ♣/♦/♥ - F1, 12+ PC¹, 5+ka

3 ♠ - INWIT, 12-14 PC, 2+ ♠

3 NT/4 ♠ - NF, wybór gry

2 NT

N S
2 NT ?

3 ♣ - NF, chęć gry 3 ♣

3 ♦/♥/♠ - F1, 16+ PC, 5+ka

3 NT - NF, wybór gry

4 ♣ - INWIT, 14-16 PC, fit ♣

3 ♣

N S
3 ♣ ?

3 ♦/♥/♠ - F1, 14+ PC¹, 5+ka

3 NT - NF, wybór gry

4 ♣ - INWIT, 13-15 PC, fit ♣

! 4 NT - INWIT, 18-20 PC, z bilansu, inwit szlemikwy, fit ♣

5 ♣ - NF, wybór gry

3 ♦

N S
3 ♦ ?

3 ♥/♠ - F1, 14+ PC¹, 5+ka

3 NT - NF, wybór gry

4 ♣ - F1, 18+ PC¹, 5+ka

4 ♦ - INWIT, 13-15 PC, fit ♦

! 4 NT - INWIT, 18-20 PC, z bilansu, inwit szlemikwy, fit ♦

5 ♦ - NF, wybór gry

3 ♥

N S
3 ♥ ?

3 ♠ - F1, 14+ PC¹, 5+ka

3 NT - NF, wybór gry

4 ♣/♦ - F1, 18+ PC¹, 5+ka

4 ♥ - NF, wybór gry

3 ♠

N S
3 ♠ ?

3 NT - NF, wybór gry

4 ♣/♦/♥ - F1, 18+ PC¹, 5+ka

4 ♠ - NF, wybór gry

1 - uwzględnione punkty bilansowe za fit, z misfitem więcej PC