

# System A v0.2

## 1 Otwarcia

- !!1 ♣ — F1,  
• 12–14 PC, =, bez bocznej 5-ki, może być 5 ♣  
• 12–21 PC, 4414  
• 15–21 PC, 6+ ♣ lub 5+ ♣ + boczna 4-ka  
• 18–21 PC, =, bez 5+ ♥/♠ i 7+ ♣/♦, później przeskok na NT  
• 22+ PC, układ dowolny, później przeskok
- 1 ♦ — NF, 12–21 PC, 5+ ♦ lub 4-4-4-1 z 4 ♦  
1 ♥/♠ — NF, 12–21 PC, 5+ ♥/♠  
1 NT — NF, 15–17 PC, =, bez 5+ ♥/♠, bez 7+ ♣/♦  
!2 ♣ — NF, 11–14 PC, 5+ ♣ z boczną 4-ką lub 6+ ♣  
2 ♦/♥/♠ — NF, 7–11 PC, 6+ ♦/♥/♠  
!!2 NT — NF, 8–10 PC, 6+ ♣  
3 ♣/♦ — NF, 7–11 PC, 7+ ♣/♦ z 2+ figurami starszymi  
3 ♥/♠ — NF, 7–11 PC, 7+ ♥/♠ z 1+ figurą starszą  
inne — zgodne z prawem 2-3-4  
do liczby lew na ręce dodajemy 2 w założeniach niekorzystnych (my po, oni przed), 3 w równych (obie przed lub obie po) i 4 w korzystnych (my przed, oni po)

## 2 Dalsza licytacja

- 1 ♣ ? (12+ PC, wieloznaczny)  
!!1 ♦ — F1, negat, 0+ PC, nie nadaje się na inną odp.  
1 ♥/♠ — F1, 7+ PC, 4+ ♥/♠  
1 NT — NF, 7–10 PC, =, bez 4+ ♥/♠  
2 ♣/♦/♥/♠ — FF, 13+ PC, 5+ ♣/♦/♥/♠  
2 NT — INWIT, 11–12 PC, =, bez 4+ ♥/♠
- 1 ♣ 1 ♦ (0+ PC, inny)  
?  
!!1 ♥/♠ — NF, 12–21 PC, 3+ ♥/♠  
1 NT — NF, 18–20 PC, =, dalej jak po 1 NT  
2 ♣ — NF, 15–18 PC, 6+ ♣ lub 5 ♣, 4 ♦  
!!2 ♦ — FF, 22+ PC, inny układ  
!2 ♥/♠ — FF, 22+ PC, 5+ ♥/♠  
2 NT — NF, 21–23 PC, =  
3 ♣ — NF, 19–21 PC, 6+ ♣ lub 5 ♣, 4 ♦  
!!3 ♦ — FF, 22+ PC, 5+ ♣
- 1 NT ? (15–17 PC, =, 2–4 ♠, 2–4 ♥, 2–6 ♦, 2–6 ♣)  
!!2 ♣ — F1, Stayman, pytanie o starszą 4-kę, dalej: 2 ♦ — bez 4 M, 2 ♥/♠ — wskazana 4-ka  
!!2 ♦ — F1, 0+ PC, 5+ ♥, otwierający licytuje 2 ♥  
!!2 ♥ — F1, 0+ PC, 5+ ♠, otwierający licytuje 2 ♠  
!!2 ♠ — F1, 0+ PC, 6+ ♣, lub inwit 8–9 PC, = bez 4+ ♥/♠, dalej: 2 NT — dół, 3 ♣ — góra  
!!2 NT — F1, 0+ PC, 6+ ♦, dalej: 3 ♣ — NF, góra z 3+ ♦, 3 ♦ — NF, dół lub 2 ♦  
!3 NT — NF, 10–12 PC, =, bez 4+ ♥/♠
- 2 ♣ ? (11–14 PC, 6+ ♣ lub 5 ♣ i boczna 4-ka)  
!!2 ♦ — F1, 9+ PC, pytanie o skład, potem nie forsuje tylko 3 ♣ lub uzgodnienie 2-go koloru  
!2 ♥/♠ — NF, 7–11 PC, 5+ ♥/♠  
2 NT — NF, 11–12 PC, może być 5 ♦ lub fit ♣, bez 4+ ♥/♠  
3 ♣ — NF, 7–10 PC, 3+ ♣, bez 4+ ♥/♠  
!4 ♣ — NF, do 10 PC, blok, 4+ ♣, bez 4+ ♥/♠

2 ♣ 2 ♦ (9+ PC, o skład)  
?

2 ♥/♠ — NF, 4 ♥/♠  
!!2 NT — NF, 4 ♦  
3 ♣ — NF, 6+ ♣

## 3 Ogólne zasady licytacji

- kolory zgłaszane naturalnie (z wyjątkami):
  - 5+ki od najstarszej do najmłodszej, do 12 PC 4-ka starsza ma preferencję nad 5-ką młodszą
  - 4-ki od najbliższej wolnej odzywki, jak pierwszy kolor to powyżej najbliższego NT jest to 5-ka
  - trzeci kolor może być 3-kartowy
- licytacja bez atu bilansowa
- uzgodnienia kolorów bilansowe, do 8 kart w kolorze
- bez atu lub uzgodnienie koloru jest forsujące i silne, gdy niższe jak bilans wynikający z dotychczasowej licytacji, przykłady:  
1 ♣ 2 ♦    1 ♥ 2 ♣    1 ♥ 2 ♣    1 ♥ 2 ♣  
2 NT        2 ♠ 2 NT    2 ♠ 3 ♠    2 ♠ 3 ♠
- nowy kolor forsuje na 1 okrażenie jeśli ręka nie jest zbilansowana, wymaga bilansu na jakiś z dalszych kontraktów, zwykle NT lub kolor znany
- najbliższy nowy kolor młodszy może być sztuczny, używany do przejścia licytacji, zwykle silne ręce z fitem, by później uzgodnić kolor lub silne ręce bez koloru bocznego
- cue-bid: as, król, renons (0) lub singleton (1)
- po uzgodnieniu koloru:
  - kolor młodszy lub NT: poniżej 3 NT wskazanie zatrzymania do 3 NT, powyżej — cue-bid
  - kolor starszy: poniżej 3 w kolor — naturalny inwit, powyżej — cue-bid
- wejścia w obronie:
  - kolor — 8–15 PC, z 5+ki
  - 2 w kolor przeciwnika po 1 ♦/♥/♠, 7–11 PC, 5-5 z drugą 5-ką starszą lub obie piątki starsze po 1 ♦
  - najbliższe NT — 8–15 PC, 5+ ♣/♦, 4-ka ♥/♠
  - ltr. — wywoławcza, 13+ PC z fitami w pozostałych kolorach lub 16+ PC; na 4-tym rękę reopen 8+ PC
- rekr. — SOS, ratunkowa, brak fitu i własnego koloru

## 4 Legenda

! — odzywka sztuczna, niewielkie odstępstwo od ogólnych zasad  
!! — odzywka wysoce sztuczna  
4-ka — dokładnie 4 karty w kolorze odzywki  
4+ka — co najmniej 4 karty w kolorze odzywki  
4 ♥ — odzywka licytacyjna 4 kier, lub 4 karty w kolorze kierowym  
4+ ♥ — co najmniej 4 karty w kolorze kierowym  
2-♥ — co najwyżej 2 karty w kolorze kierowym  
5-4-2-2 — układ kart z jednym kolorem o długości 5 kart drugim o długości 4 i pozostałymi o długości 2, kolory nie są określone  
5422 — układ dokładnie z podaną liczbą kart od koloru najstarszego do najmłodszego, tutaj 5 pików 4 kiery, 2 kara i 2 trefle. Zamiast niektórych liczb może wystąpić „x” w przypadku gdy nie jest określony np. 54xx to 5 pików, 4 kiery i nieokreślone liczby kart w kolorach młodszych.  
♣/♦/♥/♠/NT — trefle/kara/kiery/piki/bez atu, według starszeństwa od najmłodszego do najstarszego  
= — zrównoważony, bez renonsu i singletona  
figura — as, król, dama lub walet  
figura starsza — as, król lub dama  
F1 — forsujące na 1 okrażenie, nie można spasować  
FF — forsujące do końcówki, ≥ 3 NT  
INWIT — z minimum należy pasować, z nadwyżkami licytować dalej  
M — kolor starszy, ♥/♠  
m — kolor młodszy, ♣/♦  
NF — nie forsujące, można spasować  
renons — 0 kart w określonym kolorze  
PC — punkty honorowe, as — 4, król — 3, dama — 2, walet — 1  
singleton — 1 karta w określonym kolorze

1 ♣

1 ♣ 1 ♦  
 1 ♥ ? (12-21 PC, 3+ ♥)  
 pas - 0-4 PC, 4+ ♥  
 1 ♠ - NF, 0-6 PC, 4+ ♠, bez 4 ♥  
 1 NT - NF, 0-6 PC, bez 4+ M  
 2 ♣/♦ - NF, 7-12 PC, 5+ ♣/♦  
 2 ♥ - NF, 5-6 PC, 4+ ♥  
 1 ♣ 1 ♦  
 1 ♥ 1 ♠ (0-6 PC, 4+ ♠)  
 ?  
 pas - 12-17 PC, 3+ ♠  
 1 NT - NF, 12-14 PC  
 2 ♣ - NF, 15-17 PC, 5+ ♣, 4 ♥  
 2 ♦ - NF, 18-21 PC, 5+ ♣, 3+ ♦  
 2 ♠ - NF, 15-17 PC, 4 ♠  
 2 NT - NF, 18-21 PC, 5 ♣, 4 ♥  
 3 ♣ - NF, 18-21 PC, 6+ ♣, 4 ♥  
 3 ♠ - NF, 18-20 PC, 4 ♠  
 4 ♠ - NF, 20-21 PC, 4 ♠  
 1 ♣ 1 ♦  
 1 ♥ 1 NT (0-6 PC, bez 4+ M)  
 ?  
 pas - 12-17 PC  
 2 ♣ - NF, 15-17 PC, 5+ ♣  
 2 ♦/♥ - NF, 18-21 PC, 3+ka  
 2 NT - NF, 18-21 PC, 2425  
 3 ♣ - NF, 18-21 PC, 6+ ♣  
 1 ♣ 1 ♦  
 1 ♥ ? (12-21 PC, 3+ ♠)  
 pas - 0-4 PC, 4+ ♠  
 1 NT - NF, 0-6 PC, bez 4+ ♠  
 2 ♣/♦ - NF, 7-12 PC, 5+ ♣/♦  
 2 ♠ - NF, 5-6 PC, 4+ ♠  
 1 ♣ 1 ♦  
 1 ♠ 1 NT (0-6 PC, bez 4+ ♠)  
 ?  
 pas - 12-17 PC  
 2 ♣ - NF, 15-17 PC, 5+ ♣  
 2 ♦/♥ - NF, 18-21 PC, 3+ka  
 2 NT - NF, 18-21 PC, 4225  
 3 ♣ - NF, 18-21 PC, 6+ ♣  
 1 ♣ 1 ♥ (7+ PC, 4+ ♥)  
 ?  
 1 ♠ - F1, 4+ ♠  
 1 NT - NF, 12-14 PC, =, bez 4 M  
 2 ♣ - F1, 15-21 PC, 6+ ♣  
 2 ♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣, 4 ♦  
 2 ♥ - NF, 12-14 PC, 4 ♥  
 !2 ♠ - FF, 22+ PC, 5+ ♣  
 !2 NT - FF, 18+ PC, =, może być 4 ♥/♠  
 !3 ♣/♦/♥ - FF, 22+ PC, 5+ka  
 3 ♥ - INWIT, 15-16 PC, 4 ♥, 5+ ♠  
 lub 4414  
 4 ♥ - NF, 17-21 PC, 4 ♥  
 1 ♣ 1 ♥  
 1 ♠ ? (12+ PC, 4+ ♠)  
 1 NT - NF, 7-10 PC, =, bez 4 ♠  
 2 ♣/♦ - F1, 10+ PC, 4+ ♣/♦  
 2 ♥ - NF, 7-12 PC, 5+ ♥  
 2 ♠ - NF, 7-9 PC, 4 ♠  
 2 NT - NF, 11-12 PC, =, bez 4 ♠  
 3 ♠ - NF, 10-11 PC, 4 ♠  
 3 NT - NF, 13-15 PC, =, bez 4 ♠  
 1 ♣ 1 ♥ (4+ ♥)  
 1 ♠ 2 ♣ (10+ PC, 4+ ♠)  
 ?  
 2 ♦ - F1, 4+ ♦  
 2 ♥ - NF, 12-14 PC, 3 ♥  
 2 NT - NF, 12-14 PC, bez 3 ♥  
 3 ♣ - INWIT, 12-13 PC, 4 ♣  
 3 ♦ - FF, 15+ PC, 5+ ♣, 3+ ♦  
 3 ♥ - INWIT, 12-13 PC, 4 ♥  
 3 NT - NF, 15-17 PC, =, bez 4 ♥  
 1 ♣ 1 ♥  
 1 ♠ 2 ♥ (7-12 PC, 5+ ♥)  
 ?  
 2 NT - INWIT, 15-17 PC, misfit  
 3 ♣ - FF, 18+ PC, 5+ ♣  
 3 ♦ - FF, 18+ PC, 5 ♣, 3+ ♦  
 3 ♥ - INWIT, 14-15 PC, 3 ♥  
 3 NT - NF, 18-21 PC, 4225  
 4 ♥ - NF, 16-18 PC, 3 ♥  
 1 ♣ 1 ♥  
 1 ♠ ? (12-14 PC, =)  
 pas - NF, 7-10 PC, =, 4 ♥  
 2 ♣/♦ - F1, 10+ PC, 4+ ♣/♦  
 2 ♥ - NF, 7-12 PC, 5+ ♥

2 ♠ - F1, 10+ PC, 4 ♠  
 2 NT - NF, 11-12 PC, =, 4 ♥  
 3 ♥ - NF, 9-10 PC, 6+ ♥  
 3 NT - NF, 13-15 PC, =, 4 ♥  
 1 ♣ 1 ♠ (7+ PC, 4+ ♠)  
 ?  
 1 NT - NF, 12-14 PC, =, bez 4 ♠  
 2 ♣ - F1, 15-21 PC, 6+ ♣  
 2 ♦/♥ - F1, 15-21 PC, 4-ka, 5+ ♣  
 2 ♠ - NF, 12-14 PC, 4 ♠  
 !2 NT - FF, 18+ PC, =, może być 4 ♠  
 !3 ♣/♦/♥ - FF, 22+ PC, 5+ka  
 3 ♠ - INWIT, 15-16 PC, 4 ♠, 5+ ♠  
 lub 4414  
 4 ♠ - NF, 17-21 PC, 4 ♠  
 1 ♣ 1 NT (7-10 PC)  
 ?  
 pas - NF, 12-14 PC, =  
 2 ♣ - F1, 15-21 PC, 6+ ♣  
 2 ♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣, 4 ♦  
 2 ♥ - F1, 15-21 PC, 4 ♥, 5+ ♣ lub 4414  
 2 ♠ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣, 4 ♠  
 !2 NT - FF, 18+ PC, =  
 !3 ♣/♦/♥/♠ - FF, 22+ PC, 5+ka  
 3 NT - NF, 18-21 PC, =  
 1 ♣ 2 ♣ (13+ PC, 5+ ♣)  
 ?  
 2 ♦ - FF, 4 ♦  
 2 ♥ - FF, 4 ♥, bez 4 ♦  
 2 ♠ - FF, 4 ♠, bez 4 ♦/♥  
 !2 NT - FF, =, do bez atu  
 3 ♣ - FF, 3+ ♣, uzgodnienie ♣  
 !3 ♦/♥/♠ - FF, 22+ PC, 5+ka  
 3 NT - NF, 12-13 PC, =, bez 4 M  
 1 ♣ 2 NT (11-12 PC)  
 ?  
 pas - 12-13 PC  
 3 ♣ - FF, 15-21 PC, 6+ ♣  
 3 ♦/♥/♠ - FF, 15-21 PC, 5+ ♣, 4-ka  
 3 NT - NF, 14-17 PC, wybór gry  
 4 ♣/♦/♥/♠ - FF, 22+ PC, 5+ka  
 1 ♦ ? (12-21 PC, 4+ ♦)  
 1 ♥/♠ - F1, 7+ PC, 4+ ♥/♠  
 1 NT - NF, 7-10 PC, =, bez 4+ ♥/♠/♦  
 2 ♣ - F1, 10+ PC, 5+ ♣  
 2 ♦ - NF, 7-9 PC, 4+ ♦  
 2 ♥/♠ - FF, 13+ PC, 5+ ♥/♠  
 2 NT - INWIT, 11-12 PC, =, bez 4+ ♥/♠  
 3 ♦ - NF, 10-11 PC, 4+ ♦, bez 4+ ♥/♠  
 1 ♦ 1 ♥ (7+ PC, 4+ ♥)  
 ?  
 1 ♠ - F1, 12-21 PC, 4 ♠  
 1 NT - NF, 12-14 PC, 5-3-3-2  
 2 ♣ - F1, 12-21 PC, 5+ ♦, 4 ♣  
 2 ♦ - NF, 12-14 PC, 6+ ♦, bez 4 ♥  
 2 ♥ - NF, 12-14 PC, 4 ♥  
 2 NT - FF, 18-21 PC, 5-3-3-2<sup>1</sup>  
 3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 5+ ♣  
 3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦  
 3 ♥ - NF, 15-16 PC, 4 ♥  
 4 ♥ - NF, 17-21 PC, 4 ♥  
 1 ♦ 1 ♠ (7+ PC, 4+ ♠)  
 ?  
 1 NT - NF, 12-14 PC, 5 ♦, bez 4 ♠  
 2 ♣ - F1, 12-21 PC, 5+ ♦, 4 ♣  
 2 ♦ - NF, 12-14 PC, 6+ ♦, bez 4 ♠  
 2 ♥ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 4 ♥  
 2 ♠ - NF, 12-14 PC, 4 ♠  
 2 NT - FF, 18-21 PC, 5-3-3-2<sup>1</sup>  
 3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 5+ ♣  
 3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦  
 3 ♥ - NF, 15-16 PC, 4 ♠  
 4 ♠ - NF, 17-21 PC, 4 ♠  
 1 ♦ 1 NT (7-10 PC)  
 ?  
 pas - NF, 12-14 PC  
 2 ♣ - F1, 12-21 PC, 4+ ♦, 4+ ♣  
 2 ♦ - NF, 12-14 PC, 6+ ♦  
 2 ♥ - F1, 15-21 PC, 4+ ♦, 4 ♥  
 2 ♠ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 4 ♠  
 2 NT - FF, 18-21 PC, 5-3-3-2<sup>1</sup>  
 3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 5+ ♣  
 3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦  
 3 ♥ - NF, 15-16 PC, 4 ♠  
 4 ♠ - NF, 17-21 PC, 4 ♠  
 1 ♦ 1 NT (7-10 PC)  
 ?  
 pas - NF, 12-14 PC  
 2 ♣ - F1, 12-21 PC, 4+ ♦, 4+ ♣  
 2 ♦ - NF, 12-14 PC, 6+ ♦  
 2 ♥ - F1, 15-21 PC, 4+ ♦, 4 ♥  
 2 ♠ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 4 ♠  
 2 NT - FF, 18-21 PC, 5-3-3-2<sup>1</sup>  
 3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 5+ ♣  
 3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦  
 3 ♥ - NF, 15-16 PC, 4 ♠  
 4 ♠ - NF, 17-21 PC, 4 ♠  
 1 ♦ 1 NT (7-10 PC)  
 ?  
 pas - NF, 12-14 PC  
 2 ♣ - F1, 12-21 PC, 4+ ♦, 4+ ♣  
 2 ♦ - NF, 12-14 PC, 6+ ♦  
 2 ♥ - F1, 15-21 PC, 4+ ♦, 4 ♥  
 2 ♠ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 4 ♠  
 2 NT - FF, 18-21 PC, 5-3-3-2<sup>1</sup>  
 3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 5+ ♣  
 3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦  
 3 ♥ - NF, 15-16 PC, 4 ♠  
 4 ♠ - NF, 17-21 PC, 4 ♠

3 NT - NF, 18-19 PC, 5-3-3-2  
 1 ♦ 2 ♣ (10+ PC, 5+ ♣)  
 ?  
 2 ♦ - NF, 12-14 PC, 4+ ♦  
 2 ♥/♠ - FF, 15-21 PC, 4+ ♦, 4-ka  
 2 NT - FF, 18-21 PC, 5-3-3-2<sup>1</sup>  
 3 ♠ - INWIT, 12-13 PC, 3+ ♠  
 3 ♦ - FF, 15-17 PC, 6+ ♦  
 3 NT - NF, 14-17 PC, wybór gry  
 1 ♦ 2 ♣  
 2 ♦ ? (12-14 PC, 4+ ♦)  
 2 ♥/♠ - FF, 13+ PC, 4-ka  
 2 NT - INWIT, 11-12 PC, 5-3-3-2  
 3 ♣ - INWIT, 10-12 PC, 6+ ♣  
 3 ♦ - INWIT, 10-11 PC, 4+ ♦  
 3 NT - NF, 13-15 PC, wybór gry  
 1 ♦ 2 ♦ (7-9 PC, 4+ ♦)  
 ?  
 pas - NF, 12-14 PC  
 2 ♥ - F1, 15-21 PC, 4+ ♦, 4-ka  
 2 NT - FF, 18-21 PC, 5-3-3-2<sup>1</sup>  
 3 ♣ - F1, 15-21 PC, 5+ ♦, 4+ ♣  
 3 ♦ - NF, 15-17 PC, 6+ ♦  
 1 ♦ 2 NT (11-12 PC)  
 ?  
 pas - NF, 12-13 PC  
 3 ♣ - F1, 14-21 PC, 4+ ♣  
 3 ♦ - NF, 12-13 PC, 6+ ♦  
 3 ♥/♠ - F1, 14-21 PC, 4+ka  
 3 NT - NF, 14-18 PC,  
 1 ♥ ? (12-21 PC, 5+ ♥)  
 1 ♠ - F1, 7+ PC, 4+ ♠  
 1 NT - NF, 7-10 PC, misfit  
 2 ♣/♦ - F1, 10+ PC, 5+ ♣/♦  
 2 ♥ - NF, 7-9 PC, 3+ ♥  
 2 ♠ - FF, 13+ PC, 5+ ♠  
 2 NT - INWIT, 11-12 PC, =, misfit  
 3 ♥ - INWIT, 10-11 PC, 3+ ♥  
 1 ♥ 1 ♠ (7+ PC, 4+ ♠)  
 ?  
 1 NT - NF, 12-14 PC, 5-3-3-2  
 2 ♣/♦ - F1, 12-21 PC, 4+ ♣/♦  
 2 ♥ - NF, 12-14 PC, 6+ ♥  
 2 ♠ - NF, 12-14 PC, 4 ♠  
 2 NT - INWIT, 15-17 PC, 5-3-3-2  
 3 ♣/♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣/♦  
 3 ♥ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥  
 3 ♠ - INWIT, 15-16 PC, 4 ♠  
 3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2  
 1 ♥ 1 NT (7-10 PC)  
 ?  
 pas - NF, 12-14 PC  
 2 ♣/♦ - F1, 12-21 PC, 4+ ♣/♦  
 2 ♥ - NF, 12-14 PC, 6+ ♥  
 2 ♠ - F1, 15-21 PC, 4 ♠  
 2 NT - INWIT, 15-17 PC, 5-3-3-2  
 3 ♣/♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣/♦  
 3 ♥ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥  
 3 ♠ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥  
 3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2  
 1 ♥ 1 NT (7-10 PC)  
 ?  
 pas - NF, 12-14 PC  
 2 ♣/♦ - F1, 12-21 PC, 4+ ♣/♦  
 2 ♥ - NF, 12-14 PC, 6+ ♥  
 2 ♠ - F1, 15-21 PC, 4 ♠  
 2 NT - INWIT, 15-17 PC, 5-3-3-2  
 3 ♣/♦ - F1, 15-21 PC, 5+ ♣/♦  
 3 ♥ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥  
 3 ♠ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥  
 3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2  
 1 ♥ 2 ♣ (10+ PC, 5+ ♣)  
 ?  
 2 ♦ - F1, 12-21 PC, 4+ ♦  
 2 ♥ - NF, 12-14 PC, 5+ ♥  
 2 ♠ - FF, 15-21 PC, 4 ♠  
 !2 NT - FF, 15-21 PC, 5-3-3-2  
 3 ♣ - INWIT, 12-13 PC, 3+ ♣  
 3 ♦ - FF, 15-21 PC, 5+ ♦  
 3 ♥ - INWIT, 15-17 PC, 6+ ♥  
 3 NT - NF, 14-17 PC, 5-3-3-2  
 1 ♥ 2 ♥ (7-9 PC, 3+ ♥)  
 ?  
 pas - dół  
 2 ♠ - F1, 15-21 PC, 4 ♠  
 2 NT - INWIT, 15-16 PC, 5-3-3-2  
 3 ♣/♦ - F1, 15-21 PC, 4+ ♣/♦  
 3 ♥ - INWIT, 13-14 PC, 6+ ♥  
 3 NT/4 ♥ - NF, wybór gry  
 1 ♠ ? (12-21 PC, 5+ ♠)  
 1 NT - NF, 7-10 PC, misfit  
 2 ♣/♦/♥ - F1, 10+ PC, 5+ka  
 2 ♠ - NF, 7-9 PC, 3+ ♠  
 2 NT - INWIT, 11-12 PC, =, misfit  
 3 ♠ - INWIT, 10-11 PC, 3+ ♠  
 1 ♠ 1 NT (7-10 PC)  
 ?  
 1 ♠ ? (12-21 PC, 5+ ♠)  
 1 NT - NF, 7-10 PC, misfit  
 2 ♣/♦/♥ - F1, 10+ PC, 5+ka  
 2 ♠ - NF, 7-9 PC, 3+ ♠  
 2 NT - INWIT, 11-12 PC, =, misfit  
 3 ♠ - INWIT, 10-11 PC, 3+ ♠  
 1 ♠ 1 NT (7-10 PC)  
 ?

pas - NF, 12-14 PC  
 2 ♣/♦/♥ - F1, 12-21 PC, 4+ka  
 2 ♠ - NF, 12-14 PC, 6+ ♠  
 2 NT - NF, 15-17 PC, 5-3-3-2  
 3 ♣/♦/♥ - F1, 15-17 PC, 5+ka  
 3 ♠ - NF, 15-17 PC, 6+ ♠  
 3 NT - NF, 18-21 PC, 5-3-3-2  
 2 ♣ 2 ♥ (7-11 PC, 5+ ♥)  
 ?  
 pas - 2+ ♥, jak 13-14 PC to 2 ♥  
 2 ♠ - NF, 11-14 PC, 4 ♠, 1-♥  
 2 NT - NF, 11-14 PC, 4 ♦, 1-♥  
 3 ♣ - NF, 11-14 PC, 6+ ♣, 1-♥  
 3 ♥ - NF, 13-14 PC, 3+ ♥  
 2 ♣ 2 ♠ (7-11 PC, 5+ ♠)  
 ?  
 pas - 2+ ♠, jak 13-14 PC to 2 ♠  
 2 NT - NF, 11-14 PC, 4 ♦/♥, 1-♠  
 3 ♣ - NF, 11-14 PC, 6+ ♣, 1-♠  
 3 ♥ - NF, 13-14 PC, 3+ ♥  
 2 ♣ 2 NT (11-12 PC)  
 ?  
 pas - 11-12 PC  
 3 ♣ - NF, 11-12 PC, 6+ ♣  
 3 ♦/♥/♠ - NF, 13-14 PC, 4-ka  
 3 NT - NF, 13-14 PC, wybór gry  
 2 ♦ ? (7-11 PC, 6+ ♦)  
 2 ♥/♠ - F1, 12+ PC<sup>2</sup>, 5+ ♥/♠  
 2 NT - INWIT, 14-16 PC, misfit  
 3 ♣ - F1, 12+ PC<sup>2</sup>, 5+ ♣  
 3 ♦ - INWIT, 12-14 PC, 2+ ♦  
 3 NT - NF, wybór gry  
 2 ♥  
 2 ♥ ? (7-11 PC, 6+ ♥)  
 2 ♠ - F1, 12+ PC<sup>2</sup>, 5+ ♠  
 2 NT - INWIT, 14-16 PC, misfit  
 3 ♣/♦ - F1, 12+ PC<sup>2</sup>, 5+ ♣/♦  
 3 ♥ - INWIT, 12-14 PC, 2+ ♥  
 3 NT/4 ♥ - NF, wybór gry  
 2 ♠ ? (7-11 PC, 6+ ♠)  
 2 NT - INWIT, 14-16 PC, misfit  
 3 ♣/♦/♥ - F1, 12+ PC<sup>2</sup>, 5+ka  
 3 ♠ - INWIT, 12-14 PC, 2+ ♠  
 3 NT/4 ♠ - NF, wybór gry  
 2 NT  
 2 NT ? (8-10 PC, 6+ ♠)  
 3 ♣ - NF, chęć gry 3 ♣  
 3 ♦/♥/♠ - F1, 16+ PC, 5+ka  
 3 NT - NF, wybór gry  
 4 ♣ - INWIT, 14-16 PC, fit ♣  
 3 ♣ ? (7-11 PC, 7+ ♠)  
 3 ♦/♥/♠ - F1, 14+ PC<sup>2</sup>, 5+ka  
 3 NT - NF, wybór gry  
 4 ♣ - INWIT, 13-15 PC, fit ♣  
 !4 NT - INWIT, 18-20 PC, fit ♣  
 5 ♣ - NF, wybór gry  
 3 ♦  
 3 ♦ ? (7-11 PC, 7+ ♦)  
 3 ♥/♠ - F1, 14+ PC<sup>2</sup>, 5+ka  
 3 NT - NF, wybór gry  
 4 ♠ - F1, 18+ PC<sup>2</sup>, 5+ka  
 4 ♦ - INWIT, 13-15 PC, fit ♦  
 !4 NT - INWIT, 18-20 PC, fit ♦  
 5 ♦ - NF, wybór gry  
 3 ♥  
 3 ♥ ? (7-11 PC, 7+ ♥)  
 3 ♠ - F1, 14+ PC<sup>2</sup>, 5+ka  
 3 NT - NF, wybór gry  
 4 ♣/♦ - F1, 18+ PC<sup>2</sup>, 5+ka  
 4 ♥ - NF, wybór gry  
 3 ♠  
 3 ♠ ? (7-11 PC, 7+ ♠)  
 3 NT - NF, wybór gry  
 4 ♣/♦/♥ - F1, 18+ PC<sup>2</sup>, 5+ka  
 4 ♠ - NF, wybór gry  
 1 - nie 15-17 PC, bo to przypadek niemożliwy, z nim otwarcie 1 NT  
 2 - uwzględnione punkty bilansowe za fit, z misfitem więcej PC