

## Uproszczony algorytm postępowania w systemie licytacyjnym AA v0.0.

### 1. jeżeli do tej pory były same pasy:

- (a) **jeżeli** masz co najmniej 12 punktów (PC):
  - i. **jeżeli** masz co najmniej 5-kę pików (♠) **licytuj** 1 ♠
  - ii. **albo, jeżeli** masz co najmniej 5-kę kierów (♥) **licytuj** 1 ♥
  - iii. **albo, jeżeli** masz co najmniej 5-kę kar (♦) **licytuj** 1 ♦
  - iv. **albo, jeżeli** masz co najmniej 5-kę trefli (♣) **licytuj** 1 ♣
  - v. **albo, jeżeli** masz 4-kę trefli (♣) **licytuj** 1 ♣
  - vi. **albo, jeżeli** masz 4-kę kar (♦) **licytuj** 1 ♦
  - vii. **albo, jeżeli** masz 12 punktów (PC) **licytuj** PASS
  - viii. **albo, jeżeli** masz od 13 do 16 punktów (PC) **licytuj** 1 NT
  - ix. **albo, jeżeli** masz od 17 do 20 punktów (PC) **licytuj** 2 NT
  - x. **albo** . . .

### (b) albo, jeżeli masz od 7 do 11 punktów (PC):

- i. **jeżeli** masz co najmniej 7-kę w dowolnym kolorze to **licytuj** 3 w dany kolor
- ii. **albo, jeżeli** masz 6-kę w dowolnym kolorze to **licytuj** 2 w dany kolor
- iii. **albo licytuj** PASS

### (c) albo licytuj PASS

### 2. albo, jeżeli otworzył przeciwnik i partner nic nie powiedział lub mówił tylko PASS:

- (a) **jeżeli** masz co najmniej 16 PC to **licytuj** kontra (X)
- (b) **albo, jeżeli** masz co najmniej 5cio kartowy kolor oraz od 8 do 15 punktów (PC) **licytuj** bez przeskoku własny kolor
- (c) **albo, jeżeli** masz co najmniej 13 punktów (PC) i po 3 karty w każdym kolorze poza kolorem przeciwnika **licytuj** kontra (X)
- (d) **albo licytuj** PASS

### 3. albo, jeżeli partner coś licytował:

- (a) przemyśl algorytm z punktu widzenia partnera i określ minimalną liczbę punktów i kart w określonych kolorach

(b)  $SUMA\_PC = PC + PC_{\text{partnera}}$ ,  $POZIOM = \left\lfloor \frac{SUMA\_PC+2}{3} \right\rfloor - 6$ ,  $BP = SUMA\_PC$

- (c) **jeżeli** macie ustalony kolor lub istnieje kolor w którym macie w sumie co najmniej 8 kart:

- i. dodaj do BP po 2 punkty za każdą 4-tą i kolejną kartę na ręce Twojej i partnera:

$$BP = BP + 2 \max(\text{kartyatu} - 3, 0) + 2 \max(\text{kartyatu}_{\text{partnera}} - 3, 0)$$

- ii.  $POZIOM_C = \left\lfloor \frac{BP+2}{3} \right\rfloor - 6$

- iii. **jeżeli** to możliwe **licytuj**  $POZIOM_C$  w uzgodniony kolor

- iv. **albo licytuj** PASS

- (d) **albo, jeżeli** nie ma wolnej odzywki na poziomie nie większym jak  $POZIOM$ :

- i. partner dał odzywkę forsującą — nie ma określonego górnego limitu punktów (nie pasował, nie licytował bez atu (NT), nie uzgadniał koloru) i zaliczył bez przeskoku nowy kolor, popraw estymatę punktów partnera, partner licytując ją musiał zapewnić bilans na naszą odpowiedź, i wróć do 3b

- ii. partner dał kontrę wywoławczą (pierwsza kontra) **licytuj** najlepszy twój kolor bez przeskoku

- iii. **licytuj** PASS

- (e) **albo, jeżeli** masz nielicytowaną co najmniej 5-kę i bez przeskoku ten kolor ma poziom mniejszy lub równy  $POZIOM$  **licytuj** kolor najstarszej 5-ki

- (f) **albo, jeżeli** masz nielicytowaną 4-kę poniżej najbliższego bez atu (NT), a starszą od obecnego koloru (dowolną jeśli obecnym kolorem jest bez atu (NT)) **licytuj** licytuj najbliższą z nich

- (g) **albo licytuj**  $POZIOM$  NT

### 4. albo licytuj PASS